

## Lebenslauf



**Name** **Andrey K.**

Geboren 1985

Familienstand Ledig

**Arbeitsschwerpunkt** **iPhone Entwicklung**

### Arbeitserfahrung

Daten 12.2008 – bis heute

Position **iPhone Entwickler**

Einstufung Junior

Haupttätigkeiten und Zuständigkeiten Entwicklung von Spielen und iPhone-Anwendungen. Entwicklung der Idee, des Systems und der Logik von Applikationen. Entwicklung der Serverkomponenten der Anwendungen. Technologien: C++, iPhone SDK, OpenGL, 2d Chipmunk-Physik. Kopplung von C++ und Objective C. Besondere Erfahrung: Entwicklung eines Editors für 2-D-Spiele.

Entwicklung eines Web-Servers für iPhone. Entwicklung der Empfangsfunktionen von Sprach- und Servernachrichten und das Konvertieren derselben in Textnachrichten. Entwicklung eines Sprechbenachrichtigungskalenders. Technologien: C++, iPhone SDK.

Daten 09.2007 – 12.2008

Position **iPhone Entwickler**

Haupttätigkeiten und Zuständigkeiten Entwicklung einer iPhone-Anwendung für Fußballfans. Entwicklung eines Bonusrechen-systems und Statistiksystems. Entwicklung eines GPS-Trackingsystems der Fans in der Umgebung.

**Skills** Sprachen: C++, Objective C, Assembler, Java, JavaScript  
Technologien: iPhone SDK, OpenGL

**Sonstige Fähigkeiten** Sprachen: ZX Spectrum, Python  
Technologien: Titanium Mobile

**Ausbildung** 2002 – 2006  
Bachelor of Applied Mathematics and Informatics  
Fakultät für Angewandte Mathematik  
Technische National-Universität, Ischewsk

### Sprachen

Muttersprache(n) **Russisch**

Sprache(n)	Verständnis	Kommunikation	Schriftlich
<b>Englisch</b>	befriedigend	ausreichend	befriedigend

**Persönliche Interessen** Spielentwicklung, Football, Joggen.